

# Pijatýka

## Všeobecné pravidlá SK:

### Sada obsahuje

1 ks hracia plocha      6 ks kovové frňany  
94 ks hracích kariet    12 ks žetónov  
2 ks hracích kociek    1 ks pravidlá hry SK/CZ

### Úvod

Hru hrajte zásadne pred požitím alkoholu.

Hra je určená pre 4-12 hráčov.

Hrá sa so 6-timi žetónmi, (6 je rezervných) a s 1 kockou (1 je rezervná).

Cieľom hry je prejsť celé kolo a dostať sa do domčeku.

Pred cieľom je potrebné hodiť presné číslo zodpovedajúce počtu políčok vedúcim do cieľa. Napr. cieľ je pred vami 3 políčka a vy hodíte 4. V tom prípade hádže ďalší hráč a vy čakáte na svoj ďalší hod.

Políčko „domček“ je jediné políčko, na ktorom sa **nehá** karta.

### Pravidlá od prvého hodu

Hrá sa na 15 minútové pravidlo (približne si to stopujte). To znamená, že hráč, ktorý sa za posledných 15 minút nemusel napiť, tak sa následne napiť musí. Hráč, ktorý hodí číslo 6 musí hádzať znovu a pije, alebo piť nemusí, ale posúva sa iba o druhý hod. Napr. hodí 6+5, posuniete sa o 11 a pije, alebo sa posunie o 5 a piť nemusí. Keď hodí znovu 6, pije dvojitý panák. Kto povie slovo **piť** a všetky jeho tvary (vypiť, zapíť, pi, opiť, ...), tak sa **musí** napiť. Mobil je **zakázaný** (sociálne siete, chat, SMS, ...). Kto ho použije, pije. Výnimkou je dokumentácia hry a telefonát s mamkou.

### Žetón=Panáčik=Figúrka

Na začiatku hry si každý tím/hráč losuje žetón (napr. so zatvorenými očami). Následne si svoju figúrku položí na políčko príslušné jeho farbe (domček) na hracej ploche.

Každá figúrka má svoju schopnosť (viď legenda na hracej ploche), ktorú využívate celú hru. Schopnosť figúrky je nadriadená všetkým kartám. Panáčikom (žetónom) sa pohybujete v smere hodinových ručičiek. Hru začína ktokoľvek z hráčov. Na začiatku hry nemusíte hodiť 6, aby ste sa mohli pohnúť z domčeku.



### Hracie karty

Hra obsahuje biele, červené a modré karty. Biele karty sú bonusové, ktoré môžete použiť kedykoľvek v priebehu hry. Na začiatku hry si každá figúrka (tím) vylosuje bielu kartu.

Ostatné sa dajú na kopy.

Na modrých a červených kartách sú úlohy, ktoré musíte splniť. Karta, na ktorej je napísané „jedno kolo“ resp. „toto kolo“ trvá, kým daný hráč nehodí kockou znovu. Farba políčka zodpovedá farbe karty, ktorú si musíte potiahnuť.

Slovo **piť** sa z kartičky **môže** prečítať iba jedenkrát bez toho, aby ste museli piť.



### Doplnkové pravidlá

Keď hráte vo dvojici, so spoluhráčom sa v hode kockou striedate, ale úlohu plníte obaja (záleží, ako sa dohodnete).

Ak niekto vyhrá, tak máte šancu ho ešte vrátiť späť do hry – musíte vypíť naraz 5 frňanov. Do hry vrátení hráč sa následne posunie na políčko, z ktorého sa posunul do cieľa. Po rozliatí tekutiny na hraciu plochu je vhodné ju hneď utrieť a vysušiť, aby vám vydržala čo najviac hier.

Ostatné pravidlá a nejasnosti rieši majiteľ hry alebo ostatní hráči po dohode.

**Želám vám veľa zábavy a pitia!**

# Pijátýka

## Všeobecné pravidla CZ:

### Sada obsahuje

1 ks hrací plochy      6 ks kovových frťanů  
94 ks hracích karet    12 ks žetonů  
2 ks hracích kostek    1 ks pravidel hry SK/CZ

### Úvod

Hru hrajte zásadně před požitím alkoholu.

Hra je určena pro 4-12 hráčů.

Hra se hraje se 6 žetony (6 je záložních) a 1 kostkou (1 je záložní).

Cílem hry je projít celé kolo a dostat se do domečku.

Před cílem je nutné hodit přesné číslo odpovídající počtu políček vedoucích do cíle. Např. cíl je před vámi 3 políčka a vy hodíte 4. V tom případě hází další hráč a vy čekáte na svůj další hod.

Políčko „domeček“ je jediné políčko, na kterém se **netahá** karta.

### Pravidla od prvního hodu

Hraje se na 15 minutové pravidlo (přibližně si to stopujte). To znamená, že hráč, který se za posledních 15 minut nemusel napít, tak se následně napít musí.

Hráč, který hodí číslo 6 musí házet znovu a pije, nebo pít nemusí, ale posouvá se jen o druhý hod. Např. hodí-li 6+5, posune se o 11 a pije, nebo se posune o 5, ale pít nemusí. Když hodí znovu 6, pije dvojitého panáka.

Kdo řekne slovo **pít** a všechny jeho tvary (vypít, zapít, pij, opít, ...), tak se **musí** napít.

Mobil je **zakázaný** (sociální sítě, chat, SMS, ...).

Kdo ho použije, pije. Výjimkou je dokumentace hry a telefonát s mamkou.

## Žeton=Panáček=Figurka

Na začátku hry si každý tým/hráč losuje žeton (např. se zavřenýma očima).

Následně si svoji figurku položí na políčko příslušné jeho barvě (domeček) na hrací ploše.

Každá figurka má svoji schopnost (viz legenda na hrací ploše), kterou využíváte celou hru. Schopnost figurky je nadřazená všem kartám. Panáčkem (žetonem) se pohybujete ve směru hodinových ručiček. Hru začíná kterýkoliv z hráčů. Na začátku hry nemusíte hodit 6, abyste se mohli pohnout z domečku.



## Hrací karty

Hra obsahuje bílé, červené a modré karty. Bílé karty jsou bonusové, které můžete použít kdykoliv v průběhu hry.

Na začátku hry si každá figurka (tým) vylosuje bílou kartu.

Ostatní se dají na hromádku.

Na modrých a červených kartách jsou úkoly, které musíte plnit. Karta, na které je napsané „jedno kolo“ případně „toto kolo“ trvá, dokud daný hráč nehodí kostkou znovu. Barva políčka odpovídá barvě karty, kterou si musíte vytáhnout.

Slovo **pít**, se z kartičky **může** přečíst jen jedenkrát bez toho, abyste museli pít.

## Doplňková pravidla

Pokud hrajete ve dvojici, se spoluhráčem se v hodu kostkou střídáte, ale úlohu plníte oba dva (záleží, jak se dohodnete).

Pokud někdo vyhraje, máte ještě šanci ho vrátit zpět do hry – musíte vypít naráz 5 panáků.

Do hry vrácený hráč se následně posune na políčko, ze kterého se posunul do cíle.

Po rozlití tekutiny na hrací plochu je vhodné ji hned utřít a vysušit, aby vám vydržela co nejdéle.

Ostatní pravidla a nejasnosti řeší majitel hry, nebo ostatní hráči po domluvě.



**Přejeme vám mnoho zábavy a pití!**